

Universität zu Köln

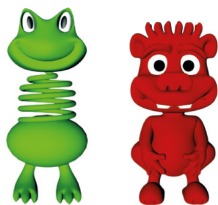
Mathematisch-Naturwissenschaftliche Fakultät
Seminar für Mathematik und ihre Didaktik

Kolloquiumsvortrag

Potentiale digitaler Spielwelten in der mathematischen Frühförderung: Mathefass, Zami und Lupinu

**Prof. Michaela Ramm
(Hochschule Osnabrück)**

**20. Januar 2015, 16 Uhr c.t.
Seminar für Mathematik und ihre Didaktik
Gronewaldstr. 2, Gebäudeteil C, Raum 635**



Abstract:

Mathefass, Zami und Lupinu sind digitale mathematische Spielwelten für Kinder im Vor- und Grundschulalter. Ihre Konzeption basiert auf drei „analogen“ Lernspielen, die unter der wissenschaftlichen Leitung von Prof. Dr. Inge Schwank entwickelt wurden. Die Kern- bzw. Forschungsfragen sind, ob und wie die existierenden Spiele durch die Möglichkeiten gestengesteuerter, dreidimensionaler und verteilter Medientechnologie didaktisch bereichert oder sogar erweitert werden können.

Das interdisziplinäre Team der Universität Osnabrück und der Hochschule Osnabrück gibt einen Einblick in die Konzeption und Produktion dieser Spiele: Prof. Michaela Ramm, M.A. (Leitung, HSOS), B. Sc. Tina Rohde (Wissenschaftliche Mitarbeiterin, HSOS), Christopher Gerke, M.A. (ehemals wissenschaftlicher Mitarbeiter, UniOS), B. Sc. Anja Keicher (Masterstudentin ‚Mobile und Verteilte Anwendungen‘, HSOS), Olga Komarov (Bachelorstudentin ‚Media & Interaction Design‘, HSOS), Xenia Sabotic (Bachelorstudentin ‚Media & Interaction Design‘, HSOS).